Huiwerk les 3

Beste Marco,

Ik heb de studie weer opgepakt nadat mijn vriendin afgelopen april bevallen is van onze zoon. Ik denk dat ik de tijd weer kan vinden om verder te gaan😉

Hieronder mijn uitwerking van het huiswerk van les 3. Ik had moeite met het begrijpen wat er precies van mij gevraagd wordt. In de les is niet duidelijk naar voren gekomen hoe er een nieuwe scherm gemaakt moet worden. Ik heb dit via google en python docs gevonden dat je TopLevel() kan gebruiken. Die heb ik dan ook gebruikt.

Volgens mij het ik wat de les mijn echt wou leren namelijk; het gebruikt van validatie in het Entry field wel goed toegepast.

Alvast bedankt voor het nakijken en eventuele tips en opmerkingen.

Met vriendelijke groet,

Laurens Schaap.

from tkinter import \*

from tkinter import messagebox

root = Tk()

root.geometry('400x400')

root.title('Startscherm || Ziekenhuis NHA')

#  Variables

login\_email = StringVar()

login\_wachtwoord = StringVar()

register\_email\_1 = StringVar()

register\_email\_2 = StringVar()

register\_wachtwoord = StringVar()

### Hulp Functies

# Check of het ingevoerde een email adres is

def check\_is\_email():

     if '@' and '.' in register\_email\_1.get():

        return True

     else:

        messagebox.showerror(title='Geen Email', message='Geen gelidig email adres ingevoerd')

        return True

# Check of de twee emailadressen in het registereer form hetzelfde zijn

def check\_register\_email():

    if register\_email\_1.get() == register\_email\_2.get():

        return True

    else:

        messagebox.showerror(title='Email komt niet overeen', message='Emailadressen zijn niet hetzelfde')

    return True

# Login Form

def login\_form():

    login\_window = Toplevel(root)

    login\_window.title('Login')

    login\_window.geometry('300x200')

    email\_label = Label(login\_window, text='E-Mail: ').grid(column=0, row=0)

    email\_entry = Entry(login\_window, textvariable=login\_email).grid(column=1 , row=0)

    wachtwoord\_label = Label(login\_window, text='Wachtwoord: ').grid(column=0, row=1)

    wachtwoord\_entry = Entry(login\_window, textvariable=login\_wachtwoord).grid(column=1, row=1)

    login\_button = Button(login\_window, text='Login', command=login\_window.destroy).grid(column=0, row=2)

    annuleer\_button = Button(login\_window, text='Annuleer', command=login\_window.destroy).grid(column=1, row=2)

# Registreer Form

def register\_form():

    register\_window = Toplevel(root)

    register\_window.title('Registreren')

    register\_window.geometry('350x250')

    email\_label1 = Label(register\_window, text='Email: ').grid(column=0, row=0)

    email\_entry1 = Entry(register\_window, textvariable=register\_email\_1, validate='focusout', validatecommand=check\_is\_email).grid(column=1, row=0)

    email\_label2 = Label(register\_window, text='Retype Email: ').grid(column=0, row=1)

    email\_entry2 = Entry(register\_window, textvariable=register\_email\_2, validate='focusout', validatecommand=check\_register\_email).grid(column=1, row=1)

    password\_label = Label(register\_window, text='Password: ').grid(column=0, row=2)

    password\_entry = Entry(register\_window, textvariable=register\_wachtwoord).grid(column=1, row=2)

    register\_button = Button(register\_window, text='Registreer', command=register\_window.destroy).grid(column=0, row=3)

    annuleer\_button = Button(register\_window, text='Anuleer', command=register\_window.destroy).grid(column=1, row=3)

# Startscherm

main\_frame = Frame(root).pack(side=TOP)

tekst\_frame = Frame(main\_frame).pack()

welkom\_label = Label(tekst\_frame, pady=5, text='Welkom bij het ziekenshuis. Kies hieronder wat u wilt doen.')

welkom\_label.pack()

button\_frame = Frame(main\_frame).pack()

login\_button = Button(button\_frame, text='Login',width=20, command=login\_form).pack()

register\_button = Button(button\_frame, text='Registreren', width=20, command=register\_form).pack()

root.mainloop()